

Turnierordnung Halle:



- Veranstalter des Fußballturniers ist die Jugendabteilung des VfB Solingen 1910 e.V. Das Turnier wird nach den Regeln des DFB bzw. des Fußballkreises Solingen durchgeführt. Der Austragungsmodus ist dem Spielplan zu entnehmen.
- Die Turnierleitung wird von der Jugendabteilung des VfB Solingen gestellt. Die Turnierleitung entscheidet bei allen Fragen soweit sie den Spielbetrieb und die Ordnung des gesamten Turniers betreffen.
- Die Turnierspiele der E- D- und C-Jugend werden von Schiedsrichtern des Kreises 2 geleitet. Fällt ein Schiedsrichter aus, wird der Spielleiter von der Turnierleitung bestimmt.
- Vor Beginn der Spiele wird von jeder Mannschaft ein Spielbericht erstellt. Die Passkontrolle wird von der Turnierleitung durchgeführt.
- Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die einen für ihre Altersklasse und ihren Verein gültigen Spielerpass besitzen.
- Bei Turnieren jüngerer Jahrgänge dürfen je Mannschaft maximal 2 Spieler des älteren Jahrgangs der jeweiligen Altersklasse am Turnier teilnehmen.
- Wird ein Spieler total des Feldes verwiesen, darf er während des gesamten Turniers nicht mehr eingesetzt werden.
- Die teilnehmenden Mannschaften melden sich spätestens eine halbe Stunde vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung.
- Die Aufsicht vor, während und nach den Spielen obliegt den Betreuern der teilnehmenden Mannschaften. Der Veranstalter übernimmt für abhanden gekommene Wertsachen, Kleidungsstücke und sonstige Gegenstände keine Haftung.
- Die Spielzeit ist dem jeweiligen Spielplan zu entnehmen.
- Spielerzahl:
 - Bambini und F-Jugend 6 Feldspieler + 1 Torwart
 - E-/D-/C-Juniorinnen und U13-/U15/U17-Juniorinnen 5 Feldspieler + 1 Torwart.
- Für die Platzierung in den Gruppenspielen zählt das Punkteverhältnis. Bei Gleichstand der Punkte entscheidet in nachfolgender Reihe:
 1. Die Tordifferenz
 2. Die Anzahl der geschossenen Tore
 3. Der direkte Vergleich
 4. 8-Meterschießen
- Die Teilnehmer erkennen durch ihre Teilnahme diese Turnierordnung an.

Der Jugendvorstandes VfB Solingen 1910 e.V.